

## ΟΔΗΓΟΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

### ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΟΝΟΜΑΣΙΑ: : ULTIMATE ΤΕΞΑΣ ΧΟΛΝΤΕΜ ΜΕ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΠΡΟΟΔΕΥΤΙΚΗΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ (ULTIMATE TEXAS HOLD'EM WITH PROGRESSIVE FEATURE)

#### ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΚΑΙ ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Το Ultimate Texas Hold'em είναι ένα δημοφιλές παιχνίδι και αποτελεί παραλλαγή του Texas Hold'em. Χρησιμοποιείται μία τράπουλα με 52 φύλλα και παίζεται σε τραπέζι με θέσεις μέχρι και για έξι (6) παίκτες. Η παρτίδα ξεκινά με την τοποθέτηση δύο υποχρεωτικών ισόποσων στοιχημάτων ("Ante" και "Blind") και των προαιρετικών ("Trips" και "Ultimate Progressive"), από όλους τους παίκτες. Όρθιοι παίκτες δεν επιτρέπεται να λαμβάνουν μέρος στο παιχνίδι. Οι παίκτες που κάθονται, δεν έχουν δικαίωμα να τοποθετούν στοιχήματα σε περισσότερα του ενός προκαθορισμένα χωρίσματα του ταμπλώ.

Ο κρουπιέρης μοιράζει δύο κάρτες κλειστές ("hole"), από μία κάρτα κάθε φορά, σε κάθε παίκτη και στον εαυτό του (Αρχική Μοιρασιά) ξεκινώντας από αριστερά προς τα δεξιά. Ακολούθως, ο κρουπιέρης μοιράζει πέντε κοινόχρηστες κάρτες (community cards) κλειστές, από μία κάθε φορά, τοποθετώντας τη μία δίπλα στην άλλη στον προκαθορισμένο χώρο του τραπέζιου. Εάν χρησιμοποιείται μηχανή ανακατέματος, τότε δεν γίνεται κόψιμο της στήλης της τράπουλας και η τράπουλα τοποθετείται από τον κρουπιέρη στη μηχανή ανακατέματος. Η μηχανή ανακατέματος θα μοιράσει πρώτα τις πέντε κοινόχρηστες κάρτες και μετά τις κάρτες ανά δύο για τον κάθε παίκτη και τον κρουπιέρη.

Κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων, κάθε παίκτης έχει τη δυνατότητα να τοποθετήσει ένα συμπληρωματικό στοιχείο το οποίο ισούται με το τριπλάσιο ή το τετραπλάσιο του αρχικού του στοιχήματος ("Ante") (να κάνει, δηλαδή, "Play") ή να διατηρήσει δικαίωμα ("Check"). Οι παίκτες που θα προβούν σε τοποθέτηση συμπληρωματικού στοιχήματος ("Play") δεν μπορούν να στοιχηματίσουν εκ νέου κατά τη διάρκεια των επόμενων γύρων. **Οι παίκτες που θα επιλέξουν να τοποθετήσουν συμπληρωματικό στοιχείο ("Play") θα πρέπει να τοποθετήσουν τις κάρτες τους κάτω από το στοιχείο "Blind".**

Κατόπιν, ο κρουπιέρης φανερώνει (αποκαλύπτει) στους παίκτες το "flop", δηλαδή τις τρεις πρώτες κοινόχρηστες κάρτες ("community cards"). Κατά τον δεύτερο γύρο στοιχημάτων, οι παίκτες που δεν είχαν τοποθετήσει συμπληρωματικό στοιχείο ("Play") στον προηγούμενο γύρο στοιχημάτων υποχρεούνται εναλλακτικά να διατηρήσουν δικαίωμα ("Check") ή να τοποθετήσουν συμπληρωματικό στοιχείο ("Play") το οποίο ισούται με το διπλάσιο του αρχικού τους στοιχήματος ("Ante"). Οι παίκτες που έχουν τοποθετήσει συμπληρωματικό στοιχείο ("Play") είτε στον πρώτο γύρο είτε στον δεύτερο γύρο στοιχημάτων δεν μπορούν να στοιχηματίσουν εκ νέου κατά τη διάρκεια του επόμενου και τελευταίου γύρου στοιχημάτων.

Ακολούθως, ο κρουπιέρης φανερώνει (αποκαλύπτει) στους παίκτες την τέταρτη κοινόχρηστη κάρτα (the turn ή fourth street), και την πέμπτη κοινόχρηστη κάρτα (the river ή fifth street). Κατά τον τρίτο γύρο, οι παίκτες που δεν είχαν τοποθετήσει συμπληρωματικό στοιχείο ("Play") στους δύο προηγούμενους γύρους στοιχημάτων

υποχρεούνται εναλλακτικά να τοποθετήσουν συμπληρωματικό στοιχείο ("Play") το οποίο ισούται με το αρχικό τους στοιχείο ("Ante") ή να αποσυρθούν από το παιχνίδι (να κάνουν "fold" ή "pass", να πάνε, δηλαδή, πάσο) χάνοντας και το "Ante" και το "Blind" στοιχήματά τους.

Στη συνέχεια, ο κρουπιέρης φανερώνει τα δικά του φύλλα (showdown) και ανακοινώνει το καλύτερο δυνατό συνδυασμό πέντε φύλλων χρησιμοποιώντας τις κάρτες του και τις κοινόχρηστες κάρτες. Στη συνέχεια φανερώνει τα κλειστά φύλλα των ενεργών παικτών από δεξιά προς τα αριστερά και ανακοινώνει το καλύτερο δυνατό συνδυασμό πέντε φύλλων του κάθε παίκτη.

Εάν ο κρουπιέρης δεν έχει άνοιγμα (δηλαδή ένα ζεύγος ή καλύτερο φύλλο) τα αρχικά στοιχήματα ("Ante") των παικτών που συνέχισαν επιστρέφονται πριν το άνοιγμα των καρτών τους, ενώ η τύχη των υπολοίπων στοιχημάτων ("Blind", "Play") εξαρτάται από το φύλλο των παικτών, ως ακολούθως:

(1) Αν ο παίκτης κερδίζει, διότι έχει φύλλο μεγαλύτερης αξίας από τον κρουπιέρη, πληρώνεται το ισόποσο του συμπληρωματικού στοιχήματος ("Play") που έχει τοποθετήσει, ενώ το τυφλό στοιχείο ("Blind") πληρώνεται βάσει του σχετικού πίνακα αποδόσεων που ακολουθεί.

(2) Αν ο παίκτης χάνει διότι ο κρουπιέρης έχει φύλλο μεγαλύτερης αξίας από αυτόν, ο παίκτης χάνει το συμπληρωματικό ("Play") και το τυφλό στοιχείο ("Blind").

(3) Ισοπαλία υπάρχει όταν ο κρουπιέρης και ο παίκτης έχουν φύλλα ίδιας αξίας και επιστρέφονται όλα τα στοιχήματα του παίκτη ("Ante", "Play" και "Blind").

Εάν ο κρουπιέρης έχει ένα ζεύγος ή καλύτερο φύλλο (άνοιγμα), τότε:

(1) Ο παίκτης κερδίζει όταν έχει φύλλο μεγαλύτερης αξίας από τον κρουπιέρη και πληρώνεται το ισόποσο του αρχικού στοιχήματος ("Ante") και του συμπληρωματικού στοιχήματος ("Play") που έχει τοποθετήσει.

(2) Ο παίκτης χάνει όταν ο κρουπιέρης έχει φύλλο μεγαλύτερης αξίας από αυτόν και χάνει τόσο το αρχικό του στοιχείο ("Ante"), όσο και το συμπληρωματικό ("Play") και το τυφλό στοιχείο ("Blind").

(3) Ισοπαλία υπάρχει όταν ο κρουπιέρης και ο παίκτης έχουν φύλλα ίδιας αξίας και όλα τα στοιχήματα του παίκτη ("Ante", "Play" και "Blind") παραμένουν.

(4) Όταν ο παίκτης κερδίζει, το τυφλό του στοιχείο ("Blind") κερδίζει αν έχει κέντα ("Straight") ή καλύτερο φύλλο, ενώ αν ο παίκτης έχει φύλλο κατώτερο της κέντας ("Straight"), το στοιχείο ούτε πληρώνεται ούτε χάνεται.

Τα τυφλά (blind) στοιχήματα πληρώνονται σύμφωνα με τον ακόλουθο πίνακα:

#### Πίνακας Απόδοσης «Blind»

Συνδυασμός "Χέρι"	Απόδοση στοιχήματος
Κέντα ίδιου χρώματος (Royal Flush)	500 προς 1
Κέντα ίδιου χρώματος (Straight Flush)	50 προς 1
Καρέ (Four of a Kind)	10 προς 1
Φουλ (Full House)	3 προς 1
Χρώμα (Flush)	3 προς 2
Κέντα (Straight)	1 προς 1

Συμπληρωματικά, οι παίκτες έχουν το δικαίωμα να συμμετάσχουν σε μία επιπλέον επιλογή “Trips”, τοποθετώντας στοιχήμα, το ύψος του οποίου ορίζεται από το καζίνο, στην ειδική θέση στοιχημάτων κατά την τοποθέτηση του αρχικού και του τυφλού στοιχήματος. Το στοιχήμα αυτό κερδίζει ακόμη και αν οι παίκτες επέλεξαν να αποσυρθούν μετά τον τελευταίο γύρο στοιχημάτων, ως ακολούθως:

#### Πίνακας Απόδοσης «Trip»

Συνδυασμός "Χέρι"	Απόδοση στοιχήματος
Κέντα ίδιου χρώματος (Royal Flush)	50 προς 1
Κέντα ίδιου χρώματος (Straight Flush)	40 προς 1
Καρέ (Four of a Kind)	30 προς 1
Φουλ (Full House)	8 προς 1
Χρώμα (Flush)	7 προς 1
Κέντα (Straight)	4 προς 1
Τρία όμοια (Three of a Kind)	3 προς 1

Επιπλέον, οι παίκτες μπορούν να επιλέξουν να συμμετάσχουν σε μία έκτακτη πληρωμή «Ultimate Jackpot». Η έκτακτη αυτή πληρωμή είναι προοδευτικά αυξανόμενο με προκαθορισμένο τρόπο προσαύξησης χρηματικό ποσό, το οποίο παρακολουθείται ηλεκτρονικά και του οποίου το εκάστοτε ύψος είναι πάντοτε αναρτημένο σε εμφανές σημείο προς ενημέρωση των παικτών. Το καζίνο δικαιούται να παρακρατά από 15% έως 20% από το τοποθετημένο στοιχήμα.

Πριν την έναρξη κάθε παρτίδας, οι παίκτες που επιλέγουν να συμμετάσχουν στην έκτακτη πληρωμή (“Ultimate Progressive”), τοποθετούν επιπλέον ξεχωριστό και προκαθορισμένο στοιχήμα στην ειδική θέση (κύκλο) του “Ultimate Progressive” πάνω στην τσόχα του. Η συμμετοχή για την προοδευτική έκτακτη πληρωμή παρακρατείται ανεξάρτητα του αποτελέσματος.

Εάν ένας παίκτης κερδίσει την έκτακτη πληρωμή (“Ultimate Progressive”), τότε το καζίνο προβαίνει στην καταβολή μιας προκαθορισμένης πληρωμής στοιχήματος (“Envy”) σε όσους παίκτες συμμετέχουν στην προοδευτική λειτουργία (“Ultimate Progressive”) **στο ίδιο τραπέζι.**

Ο ακόλουθος πίνακας παρουσιάζει την απόδοση των στοιχημάτων για τα στοιχήματα “Ultimate Progressive” τα οποία καταβάλλονται ανεξάρτητα αν ο παίκτης νίκησε τον κρουπιέρη ή αποσύρθηκε από το παιχνίδι.

#### Πίνακας Απόδοσης «Ultimate Progressive»

Συνδυασμός "Χέρι"	Απόδοση στοιχήματος	Envy Bonus
Κέντα ίδιου χρώματος (Royal Flush)	100%	€100
Κέντα ίδιου χρώματος μόνο με κοινόχρηστες κάρτες (Community Royal Flush)	1,000 προς 1	
Κέντα ίδιου χρώματος (Straight Flush)	300 προς 1	
Τέσσερα όμοια (Four of a Kind)	100 προς 1	
Φουλ (Full House)	10 προς 1	

### **Χέρι πέντε φύλλων**

Μπορείτε να υπολογίσετε τα πέντε φύλλα που χρειάζονται για το χέρι σας με τους παρακάτω τρόπους: τα δύο φύλλα που έχετε στο χέρι σας συν τρία από τα πέντε φύλλα που βρίσκονται στο τραπέζι, ή ένα από τα δύο φύλλα σας, συν τέσσερα από τα κοινά φύλλα του τραπέζιου, ή ακόμη μόνο τα πέντε φύλλα του τραπέζιου και κανένα από τα δικά σας. Τα υπόλοιπα φύλλα δεν σας αφορούν, μόνον τα πέντε καλύτερα υπολογίζονται για το χέρι σας.

Κατά τη διάρκεια ενός χεριού οι παίκτες δεν επιτρέπεται να επικοινωνούν ή να συνεργάζονται μεταξύ τους ή με τρίτους, με οποιοδήποτε τρόπο, με σκοπό να επηρεάσουν το αποτέλεσμα του παιχνιδιού, ή να συμπεριφέρονται με τρόπο που θεωρείται επιζήμιος για την ακεραιότητα του παιχνιδιού. Οι παίκτες δεν μπορούν να ανταλλάξουν φύλλα, να επιδεικνύουν τα φύλλα τους ο ένας στον άλλον ή να αποκαλύψουν στοιχεία σχετικά με αυτά. Για κάθε παράβαση του κανόνα αυτού, το «χέρι» του παίκτη κρίνεται άκυρο και τα στοιχήματα του αποσύρονται και με τη διακριτική ευχέρεια του καζίνο οι παίκτες μπορεί να απομακρυνθούν από το παιχνίδι ή και το καζίνο. Οι παίκτες πρέπει να κρατούν τα φύλλα τους πάνω στο τραπέζι σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Οι παίκτες μπορούν να παίξουν με ένα «χέρι» κάθε φορά.

### **Λάθος αποκάλυψη καρτών**

1. Εάν ο κρουπιέρης αποκαλύψει τις κάρτες του σε λάθος χρονική στιγμή μετά την πρώτη ενέργεια από παίκτη, τότε τις ανακατεύει με την εναπομείνουσα τράπουλα και μοιράζει δύο κλειστές καινούργιες κάρτες.
2. Εάν ο κρουπιέρης αποκαλύψει λανθασμένες κοινόχρηστες κάρτες για το flop ή το turn και river, τότε συλλέγει τις κάρτες που αποκαλύφθηκαν κατά λάθος, τις ανακατεύει με την εναπομείνουσα τράπουλα και μοιράζει κλειστές κάρτες στις θέσεις που λείπουν οι κοινόχρηστες κάρτες.

### **Λάθος μοίρασμα (“Misdeal”)**

#### **A. Χειροκίνητο μοίρασμα καρτών**

1. Εάν διαπιστωθεί, ότι οι κάρτες δεν ανακατεύθηκαν ή δεν κόπηκαν πριν να μοιραστούν.
2. Εάν μία ή περισσότερες κάρτες, εμφανιστούν ανοικτές.
3. Εάν στο τέλος της αρχικής μοιρασιάς διαπιστωθεί ότι ένας παίκτης έχει λάβει λάθος αριθμό καρτών και το λάθος αυτό δε δύναται να διορθωθεί.
4. Εάν, κατά την αρχική μοιρασιά, διαπιστωθεί ότι ο Κρουπιέρης δε μοίρασε κάρτα σε παίκτη, που έπρεπε να λάβει κάρτα, ή μοίρασε μία επιπλέον κάρτα σε όλους τους παίκτες, και τα χέρια δεν είναι δυνατόν να ανασυγκροτηθούν.
5. Μη σωστό μοίρασμα αριθμού φύλλων από τον κρουπιέρη στον εαυτό του συνεπάγεται την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών.
6. Εάν ο κρουπιέρης αποκαλύψει τις κάρτες του πριν από οποιαδήποτε ενέργεια ενός τουλάχιστον παίκτη.
7. Εάν κατά το αρχικό μοίρασμα των καρτών κάποια κάρτα βρεθεί εκτός τραπέζιου.

**B. Μοίρασμα καρτών με μηχανή ανακατέματος**

1. Μη σωστό μοίρασμα αριθμού φύλλων τουλάχιστον σε ένα παίκτη ή και στον κρουπιέρη, συνεπάγεται την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών.
2. Σε περίπτωση βλάβης της μηχανής ανακατέματος ακυρώνονται τα φύλλα όλων των παικτών.
3. Εάν δύο ή περισσότερες κάρτες εμφανιστούν ανοικτές.

## **Επιλογές και Ορολογία πονταρίσματος**

### **Ante**

Ένα προκαθορισμένο, και αναλογικά μικρό, χρηματικό ποσό, το οποίο σύμφωνα με απόφαση του Καζίνο, πρέπει να τοποθετηθεί ως στοίχημα, από κάθε παίκτη, που επιθυμεί να λάβει χαρτιά, πριν αυτά μοιραστούν, πριν, δηλαδή, την έναρξη του παιχνιδιού.

### **Blind**

Το (τυφλό) στοίχημα το οποίο απαιτείται να τοποθετήσουν οι παίκτες πριν να μοιραστούν οι κάρτες για να ξεκινήσει η δράση.

### **Check**

Όταν κάποιος δεν έχει αποφασίσει αν θα τοποθετήσει ένα στοίχημα λέει check, και δίνει την σειρά του στον επόμενο παίκτη να συνεχίσει το παιχνίδι. Έτσι συνεχίζει να είναι ενεργός παίκτης στο παιχνίδι.

### **Play**

Η ενέργεια ενός παίκτη, να επιλέξει να τοποθετήσει στοίχημα στο συγκεκριμένο χώρο στο τραπέζι και να συνεχίσει το παιχνίδι.

### **Fold**

Όταν κάποιος παίκτης επιλέγει να βγει από την παρτίδα, τότε κάνει Fold.

### **Community cards**

Στα «Board» παιχνίδια, είναι οι κάρτες που τοποθετούνται με αποκαλυμμένη την εμπρόσθια όψη τους [με την αξία τους φανερή (face-up)], στο κέντρο του τραπεζιού και μπορούν να χρησιμοποιηθούν από όλους τους παίκτες, προκειμένου αυτοί να διαμορφώσουν τον καλύτερο δυνατό συνδυασμό για το παιχνίδι.

### **Trips bonus ή Trips**

Το (προαιρετικό) στοίχημα το οποίο δύνανται να τοποθετήσουν οι παίκτες πριν ξεκινήσει η παρτίδα και το οποίο ο παίκτης δύναται να το διεκδικήσει ακόμη κι αν έχει αποσυρθεί από το παιχνίδι.

### **Ονομασίες των φύλλων**

#### **Φλος Ρουαγιαάλ (Royal Flush)**

Το πιο ισχυρό φύλλο. Αποτελείται από τα φύλλα 10-J-Q-K και A στο ίδιο χρώμα.

#### **Κέντα Φλος (Straight Flush)**

Πέντε συνεχόμενα φύλλα του ίδιου χρώματος.

#### **4 ίδια (Four-of-a-kind)**

Τέσσερα όμοια φύλλα μαζί με οποιοδήποτε πέμπτο. Όσο μεγαλύτερα τα όμοια φύλλα, τόσο πιο δυνατό το χέρι, π.χ. το καρέ του 6 υπερिशχύει τουκαρέ του 3.

### **Φουλ (Full House)**

Συνδυασμός τριών όμοιων φύλλων με δύο άλλα όμοια. Αποκαλείται φουλτης ντάμας αν τα τρία όμοια είναι ντάμες, φουλ του 9 αν είναι εννιάρια, κ.ο.κ. Ανάμεσα σε δύο φουλ υπερισχύει αυτό που τα τρία όμοια φύλλα του είναι μεγαλύτερα.

### **Χρώμα (Flush)**

Πέντε οποιαδήποτε φύλλα του ίδιου χρώματος. Ανάμεσα σε δύο flush υπερισχύει αυτό που περιέχει το πιο μεγάλο φύλλο (το μεγαλύτερο είναι ο άσος). Αν το πιο μεγάλο φύλλο τους είναι το ίδιο, συγκρίνονται τα δεύτερα πιο μεγάλα κ.ο.κ.

### **Κέντα (Straight)**

Πέντε συνεχόμενα φύλλα που δεν είναι όλα του ίδιου χρώματος. Ανάμεσα σε δύο κέντες υπερισχύει αυτή που είναι πιο ψηλή (με ψηλότερη την 10-J-Q-K-A και χαμηλότερη την A-2-3-4-5).

### **Τρία όμοια (Three of a kind)**

Τρία όμοια φύλλα μαζί με δύο οποιαδήποτε άλλα διαφορετικά μεταξύ τους.

### **Ένα ζεύγος (Pair)**

Δύο όμοια φύλλα και τρία άλλα διαφορετικά μεταξύ τους. Ανάμεσα σε χέρια με το ίδιο ζευγάρι υπερισχύει αυτό που έχει το υψηλότερο φύλλο ανάμεσα στα υπόλοιπα τρία.

### **Μεγαλύτερο φύλλο (High Card)**

Πέντε φύλλα άσχετα μεταξύ τους – ο νικητής είναι αυτός που έχει το υψηλότερο φύλλο (με υψηλότερα A, K, Q και χαμηλότερα 4, 3, 2). Σε περίπτωση ισοβαθμίας του υψηλότερου φύλλου, τον νικητή καθορίζει το δεύτερο υψηλότερο κ.ο.κ

## **ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΑΡΧΩΝ ΥΠΕΥΘΥΝΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

Υπεύθυνο παιχνίδι: Αρμόδιος ρυθμιστής ΕΕΕΠ.

Γραμμή Επικοινωνίας  : 210 9215776.  
ΚΕΝΤΡΟ ΘΕΡΑΠΕΙΑΣ ΕΞΑΡΤΗΜΕΝΩΝ ΑΤΟΜΩΝ

Η συμμετοχή επιτρέπεται μόνο σε άτομα άνω των 21.

Η συχνή συμμετοχή στα παίγνια εκθέτει τους συμμετέχοντες στον κίνδυνο του εθισμού και στην απώλεια περιουσίας.